

DAFTAR PUSTAKA

- Ardianto. F.K., 2012, *Aplikasi pengenalan tokoh Wayang Kulit berbasis multimedia*, Skripsi, Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro, Semarang.
- Ben Shneiderman. 1997, *Interaksi manusia dengan komputer*, University of Maryland
- Arwani, M. U., 2004, “Yanbu’a”, Pondok Thfidh Yanbu’ul Qur’an Kudus, Kudus.
- Chandra. A., 2012, *Program Bantu Pembelajaran Struktur dan Fungsi Sel untuk Mata Pelajaran Biologi SMA Kelas XI Berbasis Multimedia Studi Kasus : SMA Theresiana 01 Semarang*, Skripsi, Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro, Semarang.
- Karim. S, Kaniawati. I, Fauziah. Y.N, dan Sopandi. W., 2008, *Membuka Cakrawala Alam Sekitar*, BSE, Jakarta.
- Nugroho. A., 2005, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi Objek*, Informatika, Bandung.
- Ladjamudin, A., 2006, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Graha Ilmu, Tangerang.
- Pramono, Andi, 2004, *Presentasi Multimedia dengan Macromedia Flash*, Yogyakarta.
- Rosa. A.S, dan Salahuddin. M., 2011, *Modul Pembelajaran Rekayasa perangkat Lunak*, Modula, Bandung.
- Slameto., 2010, *Belajar & faktor-faktor yang mempengaruhi*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Subaedah, 2010, *Rancang Bangun Sistem Pembelajaran Baca Al Qur’an Berbasis Multimedia*, Skripsi, Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus, Kudus.
- Sunyoto, A., 2010, *Adobe Flash + XML = Rich Multimedia Application*, ANDI Yogyakarta, Yogyakarta.